



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Eco...Fummettiamo - un fumetto digitale - Il mondo ecologico di Addy e Josef

Eco...Fummettiamo - un fumetto digitale - Il mondo ecologico di Addy e Josef

Nome della scuola: IC Mareno di Piave e Vazzola

Paese: Italia





Regione: TV

Città: Mareno di Piave

Link al Video di presentazione: <https://scratch.mit.edu/studios/9339186/>

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Attraverso il fumetto gli alunni hanno potuto durante il corso in maniera divertente ed efficace comunicare i risultati, ottenuti durante la comprensione e lettura, un mezzo attivo e coinvolgente in un unico momento educativo. Il linguaggio del fumetto un mezzo di veicolazione ottimale per temi eco-sostenibili all'interno delle scuole, anche per l'espressività del fumetto stesso. La modalità di linguaggio del cinema e dell'internet fatto di animazione in maniera totalmente digitale attraverso il software Scratch programmando la loro storia in prima persona ha permesso di acquisire sia le conoscenze proprie dei temi trattati che le competenze informatiche legate alla programmazione computazionale. Il pensiero computazionale è stato coinvolto nella formulazione di un problema e nella progettazione di una macchina possa effettivamente eseguire e risolvere un problema pianificando una strategia che consente di scomporre un problema complesso in parti più semplici. Pensiero computazionale significa: "pensare a livelli multipli di costruzione", attraverso il coding divertendosi. Attraverso la programmazione di personaggi, farli interagire tra loro all'interno di un ambiente a raggiungere obiettivi sempre più difficili e complessi superando ostacoli logico-matematici con la scrittura di righe di codice informatico tramite Scratch imparando le basi della programmazione in modo divertente adoperare il "tinkering" lavorando in piccoli gruppi.

adattare al loro fumetto, superando ostacoli in maniera quasi del tutto autonoma, unendo l'esperienza digitale a quella manuale artistico-letteraria. Il progetto ha come obiettivo quello di educare alla sostenibilità gli alunni, non semplicemente attraverso uno studio dell'ambiente naturale e dei suoi mutamenti, ma promuovendo cambiamenti negli atteggiamenti e nei comportamenti, sia a livello individuale che collettivo. Concetti e conoscenze non sono nozioni fine a se stesse, e la scelta dei metodi e degli strumenti didattici del corso vogliono promuovere processi intenzionali di cambiamento attraverso l'azione. L'insieme delle attività progettuali e la trasmissione dei concetti base legati all'ecologia, alla sostenibilità ambientale e alla biodiversità, complementari tra loro e in reciproca interazione, consente allo studente di costruire in modo dinamico una propria relazione con l'ambiente, rendendoli più consapevoli della loro importanza ecologica e, anche se incolpevoli dei disastri ecologici odierni, dotarli degli strumenti per partecipare attivamente alla creazione di un futuro proiettato alla sostenibilità. Un futuro più verde, proprio come quello del loro fumetto.

Allegati:  [Libro risultato del progetto. All'interno si trovano i Qr codes di rimando alle scene animate](#) [1]
 [La copertina del fumetto](#) [2]
 [immagine del fumetto stampato 1](#) [3]
 [immagine del fumetto stampato 2](#) [4]

Disciplina/e Insegnata:

Tecnologia/arte e immagine/sostegno

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/ecofummettiamo-un-fumetto-digitale-il-mondo-ecologico-di-addy-e-josef-0>

Links

- [1] https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/il_mondo_ecologico_di_addy_e_josef_-_professor_jonatan_pizzini_0.pdf
[2] https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/copertina_jonatan_pizzini_2_0.pdf
[3] https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/immagine_1_0.jpg
[4] https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/immagine_2_0.jpg