



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Aula immersiva: creazione e fruizione di contenuti in realtà virtuale e aumentata

Aula immersiva: creazione e fruizione di contenuti in realtà virtuale e aumentata

Nome della scuola: IISS Ettore Majorana

Paese: Italia

Regione: Puglia

Città: Brindisi

Link al video di presentazione: https://drive.google.com/file/d/1GcLYdJvNneYjkoBs5hadY26jp_Bbt1w

Visione di scuola innovativa: L'Istituto "E. Majorana" nasce il 1° ottobre 1976 ed è presente nel territorio per quarant'anni, contribuendo in maniera significativa alla formazione di figure determinanti per lo sviluppo sociale ed industriale della nostra realtà territoriale internazionale. L'istruzione tecnologica fornisce una solida base culturale scientifico e tecnica in linea con le indicazioni dell'Unione europea. Il piano è finalizzato a far acquisire agli studenti non solo le competenze necessarie al lavoro e delle professioni, ma anche le capacità di comprensione e applicazione dell'innovazione e a favorire attitudini all'autoapprendimento, al lavoro di formazione continua. La nostra principale mission consiste nell'accogliere tra esperienza e innovazione. La nostra Vision nel corso degli ultimi anni è fare dell'Istituto un Polo di Innovazione che sia un riferimento a carattere internazionale ed un centro di aggregazione culturale e relazionale per il territorio. Tutte le azioni in atto confluiscono verso gli obiettivi di: - Divulgazione e di Innovazione, creando occasioni ed opportunità di crescita professionale continua per tutti gli attori coinvolti, con corsi di formazione innovative e sulla tecnologia applicata alla didattica - Attuare e realizzare un processo formativo ed innovativo, metodologico didattico, in cui gli alunni siano protagonisti del processo di apprendimento. Allargare la partecipazione attiva attraverso esperienze. La creazione dei contenuti digitali è una peculiarità dell'istituto, che sta investendo nella creazione di contenuti in realtà aumentata e virtuale nel processo di inclusione. Ultimo progetto orientato

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/aula-immersiva-creazione-e-fruizione-di-contenuti-realt%C3%A0-virtuale-e-aumentata>