



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > I'm Great

---

## I'm Great

**Nome della scuola:** Liceo scientifico "Giovanni Gandini"

**Paese:** Italia

**Regione:** Lombardia



**Città:** Lodi

**Link al Video di presentazione:** [https://drive.google.com/file/d/1xuZiPb7igAVU\\_\\_fetUEF2peweYLzKaV](https://drive.google.com/file/d/1xuZiPb7igAVU__fetUEF2peweYLzKaV)

**Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo:** I'M GREAT, UN'APP PER I RICHIEDENTI

L'accoglienza e l'inclusione migliorano con house? La scuola può suggerire soluzioni p energia e motivazioni incredibili quaranta s (gruppo interclasse dalla 1^ alla 5^, in ore d Progettata in collaborazione con gli utenti f settore, I'm Great ha offerto un'occasione c un'opportunità di percorsi complessi, ricchi PROGETTO I'm Great è l'anagramma di "r smartphone ([www.imgreat.eu/app](http://www.imgreat.eu/app)). E' anch un'esperienza didattica speciale. Creata pe l'inclusione per i 1000 richiedenti asilo del t concepita e realizzata a scuola, con un ling orientare i cittadini stranieri arrivati da poco FINALITA' 1) rendere omogenee le informa costituire un portale di accesso ai servizi d procedure di accoglienza e inclusione; 4) r nel settore. RISULTATI OTTENUTI I'm Gre (previsti 400) dopo un anno e mezzo dal ril uno sviluppo tutti interni che hanno consen e relazioni sviluppate, competenze acquisit Molti gli obiettivi disciplinari e transdisciplin fenomeni complessi; individuare problemi, condividere saperi, progetti, valori all'intern traduzioni sono opera degli studenti ma an aree linguistiche più complesse (arabo, spa critico, approccio creativo alla complessità, sviluppo di abilità comunicative multimedia

news sulle migrazioni), sviluppo del pensiero logico attraverso il coding (Coding Girl, corsi di incubazione al PTP Science Park di Lodi). STRUMENTI E DIDATTICA INNOVATIVA Scratch, Gsuite per cloud, Office per presentazioni, Photoshop, Gimp, Audacity e Da Vinci Resolve per video-audio editing, Poedit per la traduzioni, Framework "Framework7". METODOLOGIE Brainstorming per immaginare l'home dell'app, la sua struttura o la definizione dei primi bisogni; learning by doing (alfabetizzazione al cloud lavorando sull'inserimento dei dati in piattaforma); lavoro collaborativo sulla piattaforma condivisa delle traduzioni (il panel mostrava contemporaneamente le quattro traduzioni in elaborazione); peer to peer education, problem solving, webquest, lavoro cooperativo. l'm Great è la risposta del nostro liceo sul tema dei diritti, nel rispetto dei valori della Costituzione, delle finalità formative, educative e civili della scuola, per partecipare alla costruzione di una società globalizzata dove, invece dei conflitti, prevalgano la conoscenza e il rispetto degli altri. Paolo Egidio Camera, referente del progetto

**Allegati:**  [Abstract del progetto con link al video e ai blog del progetto](#) [1]  
 [camera\\_paolo\\_egidio\\_foto.jpg](#) [2]

**Disciplina/e Insegnata:**

Disegno e Storia dell'Arte

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**Source URL:** <https://www.gjc.it/en/content/im-great-0>

**Links**

[1] [https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/gandini\\_im\\_great\\_link\\_0.pdf](https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/gandini_im_great_link_0.pdf)

[2] [https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/camera\\_paolo\\_egidio\\_foto\\_3.jpg](https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/camera_paolo_egidio_foto_3.jpg)