



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > UN VIAGGIO TRA LE DISCIPLINE CON SCRATCH: " UMBERTO NOBILE...DA EBOLI AL POLO"

UN VIAGGIO TRA LE DISCIPLINE CON SCRATCH: " UMBERTO NOBILE...DA EBOLI AL POLO"

Nome della scuola: IC "GIACINTO ROMANO" DI EBOLI

Paese: ITALIA

Regione: CAMPANIA

Città: EBOLI (SALERNO)

Link al Video di presentazione: <https://youtu.be/5VRsJr8rU14>

<https://scratch.mit.edu/projects/206465464>

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Un percorso tra le Discipline con SCRATCH di apprendimento per le attività di italiano, storia e geografia in classe, in orario curriculare, utilizzando Scratch con i docenti delle diverse discipline. Questo percorso è un lavoro basato sulla progettazione didattica per la produzione di unità didattiche, metodologie e strumenti di apprendimento per il curricolo d'istituto. Il percorso storico- geografico di Eboli, il paese dove gli eroi storici che potevano diventare l'idea centrale del progetto ricaduta su Umberto Nobile, le cui imprese sono state raccontate agli studenti! In classe abbiamo letto due testi e abbiamo approfondito anche attraverso la ricerca di informazioni sul periodo del Novecento. La finalità della partecipazione è stata di far arrivare agli alunni allo sviluppo del "pensiero computazionale" attraverso la tecnica dello Storytelling. La narrazione è stata utilizzata e scelta per condividere con tutti i bambini del paese, il generale Umberto Nobile, esploratore che ha fatto il primo al digitale è stato utile per creare contesti di lavoro. La tecnica della narrazione ha arricchito l'azione didattica come italiano, storia e geografia. Siamo potuti raccontare la storia del Dirigibile del Generale U. Nobile, Titina che ha seguito il generale in alcune magnifiche imprese ! Dopo la scrittura del testo abbiamo fatto la scelta delle immagini che dovevano far parte del progetto create dai bambini, altre recuperate dai testi e altre sfondi in Scratch, siamo passati alla ricerca

narrazione. Infine abbiamo registrato i dialoghi inserendoli nella narrazione. Terminato il progetto ci è venuta l'idea di arricchirlo con delle notizie storiche e con dei quiz in modo da rendere la narrazione interattiva e più coinvolgente.

Disciplina/e Insegnata:

matematica, scienze , tecnologia

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/un-viaggio-tra-le-discipline-con-scratch-umberto-nobile-da-eboli-al-polo>