



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > ON LIVE

ON LIVE

Nome dell'ente che lo ha realizzato /ORGANIZATION/INSTITUTE PRESENTING THE PROJECT: *:
Replay Network

Regione/Region: RM

Paese/ Country: Italia

Città/ City: Roma

Descrizione del progetto/Describe the project : Il progetto, è stato sostenuto dal programma Erasmus+ (n. KA205-008314), e realizzato nel periodo tra gennaio e febbraio 2020. Il progetto è stato realizzato in partnership con partner di 4 paesi che hanno lavorato in sinergia con il fine di prevenire e contrastare il fenomeno del Cyberbullismo nei diversi contesti. L'obiettivo principale del progetto è stato quello di realizzare un progetto originale di lavoro sul tema del cyberbullismo, che ha permesso di riflettere e la presa di coscienza del fenomeno tra i giovani e di coinvolgere e formare studenti delle scuole a svolgere attività sul tema, attraverso lo strumento facilitante dei fumetti. Il progetto è stato realizzato attraverso attività formale che sono stati messi a disposizione delle scuole per contribuire a contrastare il cyberbullismo anche laddove esso sia presente. Il progetto è stato analizzato attraverso un questionario appositamente realizzato per analizzare il fenomeno nella fascia 14/16 anni, con particolare riferimento alle azioni di prevaricazione on line e alle modalità di partecipazione dei giovani coinvolti. E' stata elaborata una guida con suggerimenti per la conoscenza di insegnanti ed educatori sull'uso degli strumenti digitali per comprendere le caratteristiche del cyberbullismo e i percorsi per promuovere la prevenzione e il contrasto degli episodi di cyberbullismo. T-Comic con fumetti e attività per la prevenzione del cyberbullismo con i giovani e dai giovani stessi nelle scuole. E' stata elaborata una guida per utilizzare strategie di educazione non formale in aula per prevenire il cyberbullismo. C'è stato inoltre uno scambio di youth workers tra i paesi partecipanti alla creazione del kit T-Comic, per formare i docenti e l'attuazione di laboratori nazionali nelle scuole coinvolte per formare studenti mediatori sul cyberbullismo.

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 18 anni/Up to 18 years

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://www.replaynet.eu/index.php/it>

In che modo il progetto usa le tecnologie in modo innovativo/Use of technologies ...: Ha realizzato attività di comunicazione e di collaborazione tra i paesi partecipanti.

reti di prossimità dei beneficiari diretti del progetto

Indicare gli elementi di innovazione del progetto:/ What are the technological aspects of the project?: Il progetto s
ruolo di edu
del Cyberbu
attraverso i

Quali sono gli aspetti tecnologici del progetto?/What are the technological aspects of the project?: Utilizzare st
digitale)

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Gruppi classe

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Contatti c
Municipi

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : si all'interno di altre sc

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Le aspettative sono di poter inserir
secondo grado anche negli anni fu

Durata progetto/project duration:

Il progetto ha avuto la durata di 20 mesi, ha previsto un evento finale per la collettivizzazione pubblica dei risultati il 31 maggio 2018 presso il Teatro di Via Diana 35, alla presenza di autorità locali ed internazionali.

Tipologia dell'ente/Kind of organization:

Associazione

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/live>