



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Didattica con l'intelligenza artificiale - Easy Talk

Didattica con l'intelligenza artificiale - Easy Talk

Nome della scuola: IIS Guglielmo Marconi Civitavecchia

Paese: Italia


Regione: Lazio

Città: Civitavecchia

Link al Video di presentazione: <https://youtu.be/T-hc2ByV52M>

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Il mio lavoro educativo cerca di far dare il massimo alle capacità e attitudini. Ritengo la disciplina in cui si realizza un prodotto servono competenze trasversali. Tuttavia non è un obiettivo semplice, perché coinvolge gli studenti su una linea da 1 a 10: bisogna trovare strumenti che permettano di apprezzare, motivare, nelle richieste normative del Ministero e coinvolgere gli insegnanti. La soluzione che propongo parte dalle linee ministeriali, dall'operare per progetti e dall'implementare il processo di autovalutazione del proprio operato rispetto agli obiettivi. Inoltre, considerando che si impara facendo, il fondamento del lavoro è la cooperazione tra i docenti dell'istituto, non necessariamente di materie diverse. I miei progetti sull'intelligenza artificiale (AI), realizzati dai tempi dell'università; l'AI è particolarmente interessante. Il modo naturale mette insieme le discipline scientifiche e dell'AI nelle scuole superiori e' un argomento che ha come esempio di questo tipo di approccio è "Easy Talk", un progetto dei bambini dai 5 agli 8 anni, basandosi su un software per gli studentesse che hanno partecipato al progetto. Il progetto è una rana, con un aspetto amichevole e divertente. Il dispositivo di intelligenza artificiale in cloud, il dispositivo è un Raspberry Pi. La visualizza dei volti di rana stilizzati su uno schermo. L'utente può guardare quindi lo schermo per avere una risposta simulata dell'interlocutore. La scocca del dispositivo è in 3D. All'interno è inserito un mini-computer Raspberry Pi. Il framework utilizzato per lo sviluppo è Angular.io di Google. Il progetto è un modo semplice e garantisce la scalabilità del progetto.

Talk” è completamente open-source sulla pagina istituzionale del Marconi su GitHub: <http://github.com/marconicivitatevecchia/easy-talk>; in questo modo chiunque sia interessato può replicare il progetto autonomamente e specializzarla in base alle proprie esigenze. Il progetto è stato presentato al CEO di Microsoft Satya Nadella il 30 maggio 2019 a Milano. Recentemente siamo stati contattati dal Centro di Ricerca e Cura della Balbuzie di Roma per cominciare una sperimentazione sul campo, che dovrebbe prendere il via nei prossimi mesi. “Easy-talk” è stato anche utilizzato anche per le riprese (ancora in corso) del docufilm “In Viaggio con Leonardo”, a cui la nostra scuola ha partecipato. Questo progetto e’ un esempio di come tante competenze diverse devono cooperare per realizzare un prodotto efficace.

Allegati:  [Descrizione progetto \(sito ufficiale\)](#) ^[1]

Disciplina/e Insegnata:

Informatica

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://www.gjc.it/en/content/didattica-con-lintelligenza-artificiale-easy-talk>

Links

[1] https://www.gjc.it/en/system/files/progetti/allegati/easy_talk_-_hello_frog_-_reduced.pdf