



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Atelier creativi e robotica educativa

Atelier creativi e robotica educativa

Nome dell'ente che lo ha realizzato /ORGANIZATION/INSTITUTE PRESENTING THE PROJECT: *: Wifi Robotics

Regione/Region: Lazio

Paese/ Country: Italia

Città/ City: Guidonia Montecelio

Descrizione del progetto/Describe the project : Il progetto mira all'utilizzo del robot come strumento di acquisizione di abilità tecnologiche sia soft skills come creatività, collaborazione. Lavorando in convenzione con gli Istituti Comprensivi, all'interno della scuola un atelier creativo fornendo in aula da taglio e postazioni Arduino. Il laboratorio rimane a monte dell'orario curricolare (prevedendo inoltre la formazione dei docenti d'istruzione) mentre il pomeriggio i formatori dell'associazione educativa mettendo in atto il nostro modello didattico di una settimana per una durata di due ore. Nella prima parte gli studenti acquisiscono le competenze per poter programmare, modellare in 3D e creare circuiti elettrici. Nella seconda parte invece, con le tecnologie, i formatori diventano "facilitatori" che guidano gli studenti a mettere in atto quanto imparato precedentemente e si applicano al secolo quali problem solving, creatività, collaborazione, mettendo in atto i ruoli e sviluppando insieme il progetto. Il progetto mira ad acquisire nuove competenze che possano far competere gli studenti nel mondo.

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 15 anni/Up to 15 years

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://www.facebook.com/wifi.infofor>

In che modo il progetto usa le tecnologie in modo innovativo/Use of technologies ...: Nel 2015 il Wifi Robotics ha organizzato un atelier creativo per gli studenti, trovandosi oltremare, il report del Wifi Robotics ha trasmesso all'educazione nuove tecnologie che portino i ragazzi a formare un team, svilup

Indicare gli elementi di innovazione del progetto:/ What are the technological aspects

of the project?: L'innovazione consiste nell'utilizzare il robot autocostruito come strumento didattico che diventi un pretesto per l'insegnamento delle competenze tecnologiche proprie dell'Industria 4.0 e stimolare, attraverso il lavoro di gruppo, le competenze caratteriali prima elencate. Attraverso la possibilità di porre "sfide" agli studenti, si può andare a modulare l'efficacia dell'insegnamento in base all'età e al livello di scolarizzazione degli studenti, potendo risultare altresì efficaci in presenza di Bisogni Educativi Speciali, favorendo l'inclusione e l'integrazione di alunni con disabilità o difficoltà nell'integrazione (per questioni linguistiche ad esempio).






Quali sono gli aspetti tecnologici del progetto?/What are the technological aspects of the project?: Il progetto p... Scratch. Tut... che i ragazz... creatività, si... muovere il r... problem sol...

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Il progetto int... Vengono coin...

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Le attività... direttamen... Triennale... organizza... eventi di s...

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Il progetto è stato reali... XXIII" ed "Emma Caste...

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Le aspettative future riguardano la... questo modello didattico, aprendo...

Allegati/Attachments:  [47469722_1914749045305085_8484158219038490624_n.jpg](#) [1]
 [48384286_1925030140943642_4620468079791439872_o.jpg](#) [2]
 [51415440_1997380367041952_7749335717519556608_n.jpg](#) [3]
 [55597532_2062265227220132_5714013130409902080_n.jpg](#) [4]
 [59503984_2126393067474014_6590522806272786432_o.jpg](#) [5]

Durata progetto/project duration:

Intero anno scolastico

Tipologia dell'ente/Kind of organization:

Associazione

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/atelier-creativi-e-robotica-educativa>

Collegamenti

[1]
https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/47469722_1914749045305085_8484158219038490624_n.jpg

[2]
https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/48384286_1925030140943642_4620468079791439872_o.jpg

[3]

https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/51415440_1997380367041952_7749335717519556608_n.jpg

[4]

https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/55597532_2062265227220132_5714013130409902080_n.jpg

[5]

https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/59503984_2126393067474014_6590522806272786432_o.jpg