



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Making School - Making Culture

Making School - Making Culture

Nome della scuola: Istituto Tecnico Archimede

Paese: Italia

Regione: Sicilia

Città: Catania

Link al Video di presentazione: https://youtu.be/cN_Lz2djaP0

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Il making al servizio della cultura Il lavoro o dell'Istituto, nato nel 2016, contenente attr schede di prototipazione elettronica e la la realizzazione di manufatti di artigianato dig la collaborazione di diversi docenti, hanno veicolare cultura e valorizzare il nostro patr seguenti obiettivi: -Sensibilizzare i giovani a patrimonio culturale; -Creare un ambiente o beni culturali; L'importante è che nel corso finalità essenziali: lo studio, la conoscenza le esperienze più significative: 1. Il Chiostro Istituto che include parte di un vecchio mon ricerca storica, etc..) è stato modellato in 3D per riprodurre gli mp3, registrati dagli stude realizzato con la classe 5B Informatica nell Chiostro del Monastero dei Benedettini: è s del tardo barocco siciliano che, con le sue insieme agli studenti si è poi deciso su qua sono stati effettuati rilievi e misurazioni dell stato stampato nel fablab. Lavoro realizzato 2017/18. 3. Catania ieri e oggi: il centro sto monumenti più significativi del centro storico stati inseriti dei sensori laser per l'interattivi monumento, viene riprodotto l'mp3 che lo c intero anno scolastico. Realizzato da uno s Poesia in gioco, Matematica in gioco, Arte scopo di veicolare contenuti culturali. 5. Le stampate in 3D delle invenzioni del celebre

realizzati con interi gruppi classe nell'a.s. scolastico 2017/18. 6. Ricostruzioni digitali: un percorso di Alternanza scuola lavoro che ha permesso agli studenti di 4 differenti classi di studiare il sito storico di Campanarazzo e di realizzare percorsi di fruizione museali con una particolare attenzione alle disabilità. Le tecnologie coinvolte sono la modellazione e la stampa 3D, la fotogrammetria per la ricostruzione del modello 3D di reperti del sito che si trovano in museo e la ricollocazione virtuale nei siti originali tramite realtà aumentata; realizzazione di pannelli espositivi con i contenuti sviluppati dagli studenti che sono anche accessibili su sito web tramite qrCode o tag nfc.

Allegati:  [Progetti sviluppati nel fablab dell'Istituto](#) ^[1]

Disciplina/e Insegnata:

Informatica

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/making-school-making-culture>

Collegamenti

[1] <https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/videoprogettifablab.pdf>