



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Robotica sociale

Robotica sociale

Nome della scuola: Liceo Scientifico E. Fermi di Aversa

Paese: Italia










Regione: Campania

Città: Aversa

Link al Video di presentazione: <https://www.youtube.com/watch?v=S8hraRS8HT0>
<https://www.youtube.com/watch?v=MQEuAKUQNGY&t=9s>
<https://www.facebook.com/FermiOfficial/videos/849583095388014/>

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Il progetto è nato per avvicinare gli alunni a problematiche sociali. La nostra scuola da numerose competizioni e mostre portando applicazioni di robotica: 1) Nao che aiuta a scegliere i colori per disegnare 3) Nao che aiuta gli adulti e stranieri. Con la robotica siamo riusciti a creare nuove realtà partecipative, come le problem solving che stimolano a trovare soluzioni innovative per i problemi scolastici, in particolare dei sordomuti. Con Nao, il ragazzo sordomuto può scrivere le frasi diventando così un amico inseparabile. Il Nao aiuta a socializzare con gli altri. Il Nao per le sue applicazioni aiuta le persone vicine. Abbiamo sviluppato un'applicazione in cui un bambino accarezza il Nao e il Nao chiede una risposta del bambino e manda un segnale a una ruota su cui sono posti i colori, posizionando una freccia. Con l'ultima applicazione abbiamo realizzato i capolavori di Leonardo da Vinci, il Nao vede le opere in tre versioni: per bambini, per adulti e per gli sordomuti. Molte sono state le competenze sviluppate con Nao con le sue sembianze è in grado di attirare l'attenzione dei bambini delle scuole elementari. L'elemento di robotica all'interno di contesti differenti, con l'obiettivo dell'inclusione e alla riscoperta del patrimonio culturale per gare ha portato gli alunni coinvolti in diverse

Caserta, facendo interagire i ragazzi con alunni di altre scuole e di altre regioni. Il nostro obiettivo è quello di continuare a implementare nuovi progetti di robotica per la valorizzazione e la riscoperta del patrimonio artistico della nostra terra, in modo da aumentare le competenze informatiche e riscoprire il patrimonio artistico locale oltre a far crescere le competenze informatiche degli alunni del Liceo.

- Allegati:**  [Visita dell'onorevole Sgarbi al nostro stand a Roma a Castel Sant'Angelo](#) [1]
 [Turisti Giapponesi che ascoltano la spiegazione del Nao in Inglese sull'Ultima Cena di Leonardo](#) [2]
 [Alcuni dei progettisti che illustrano il progetto ai turisti](#) [3]
 [Bambini delle scuole elementari che partecipano entusiasti alla spiegazione](#) [4]
 [Partecipazione di adulti](#) [5]
 [Locandina di partecipazione alla notte dei ricercatori alla reggia di Caserta](#) [6]
 [Genova](#) [7]
 [Notte dei ricercatori Caserta](#) [8]
 [Notte dei ricercatori alla Reggia di Caserta](#) [9]

Disciplina/e Insegnata:

Informatica

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/robotica-sociale>

Collegamenti

- [1] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190502_133423_0.jpg
[2] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190502_111441_0.jpg
[3] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190502_111515_0.jpg
[4] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190502_134852_0.jpg
[5] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190502_170708_0.jpg
[6] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/locandina_con_loghi_2_0.png
[7] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190405_101348_0.jpg
[8] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/_mg_6598_0.jpg
[9] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190927_191735_0.jpg