



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Aula immersiva: creazione e fruizione di contenuti in realtà virtuale e aumentata

Aula immersiva: creazione e fruizione di contenuti in realtà virtuale e aumentata

Nome della scuola: IISS Ettore Majorana

Paese: Italia

Regione: Puglia

Città: Brindisi

Link al video di presentazione: https://drive.google.com/file/d/1GcLYdJvNneYjkoBs5hadY26jp_Bbt1w

Visione di scuola innovativa: L'Istituto "E. Majorana" nasce il 1° ottobre 1976 ed è presente nel territorio per quarant'anni, contribuendo in maniera significativa alla formazione di figure determinanti per lo sviluppo sociale ed industriale della nostra realtà territoriale e internazionale. L'istruzione tecnologica fornisce una solida base culturale e scientifica e tecnica in linea con le indicazioni dell'Unione europea. Il piano è finalizzato a far acquisire agli studenti non solo le competenze necessarie per il lavoro e delle professioni, ma anche le capacità di comprensione e applicazione dell'innovazione e a favorire attitudini all'autoapprendimento, al lavoro di formazione continua. La nostra principale mission consiste nell'accogliere e integrare tra esperienza e innovazione. La nostra Vision nel corso degli ultimi anni è di fare dell'Istituto un Polo di Innovazione che sia un riferimento a carattere internazionale ed un centro di aggregazione culturale e relazionale per il territorio. Tutte le azioni in atto confluiscono verso gli obiettivi di: - Diventare un polo di formazione e di Innovazione, creando occasioni ed opportunità di crescita e di formazione continua per tutti gli attori coinvolti, con corsi di formazione innovativa e sulla tecnologia applicata alla didattica - Attuare e realizzare un processo formativo ed innovativo, metodologico didattico, in cui gli alunni siano protagonisti del processo di apprendimento. Allargare la partecipazione attiva attraverso esperienze. La creazione dei contenuti digitali è una peculiarità dell'istituto che sta investendo nella creazione di contenuti in realtà aumentata e virtuale come strumento di processo di inclusione. Ultimo progetto orientato

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/aula-immersiva-creazione-e-fruizione-di-contenuti-realt%C3%A0-virtuale-e-aumentata>