



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Yoga con noi

Yoga con noi

Nome della scuola: IcSoveratoprimo

Paese: Soverato







Regione: Calabria

Città: Soverato

Link al Video di presentazione: https://youtu.be/C_XZoUvUJWQ

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Il progetto educativo didattico interdisciplinare, che integra l'educazione motoria, tecnologia, educazione digitale, ha permesso di impegnare gli alunni di classe prima della scuola primaria in attività che favoriscono la flessibilità fisica, la coordinazione e l'equilibrio (per esempio con la programmazione computazionale), di Mandala Studio (per ricreare mandala e aumentare la consapevolezza), Giochi mercuriali (per aumentare la creatività), di Lettura (per migliorare la comprensione). Gli alunni si sono sentiti liberi di poter esprimere il loro pensiero e allo stesso tempo hanno sviluppato diverse competenze. Il progetto ha permesso loro non solo di imparare ma anche di essere. Si è cercato di valorizzare le loro competenze, puntando non solo sul nozionismo ma anche sull'imparare, alle capacità di adattamento, alla collaborazione con gli altri, di essere autonomi. La motivazione riscontrata durante le attività ha permesso di tornare alla didattica convenzionale, valore aggiunto che ha permesso tutto l'anno, soprattutto al pomeriggio estivo, di lavorare in "classe" ha migliorato il loro sviluppo fisico, ha permesso di togliere il pesante fardello delle materie scolastiche e di favorire il silenzio e la concentrazione ottenuti tramite le attività. L'attenzione al respiro, hanno innescato un processo di apprendimento appassionato e da cui ha appreso a tutti i livelli. La manifestazione finale dove gli alunni hanno presentato il loro lavoro. DESTINATARI Alunni classe 1° A scuola primaria. ATTIVITÀ: consapevolezza del proprio corpo e dello spazio, tecnologia, programmazione computazionale. Migliorare l'autonomia. Per il mese di lingua straniera ATTIVITÀ MARZO: "imitazione di animali" MAGGIO: Costruiamo e disegniamo.

al PC (code.org, puzzle online, ecc.) **METODOLOGIA** Si sono attivati processi didattici in cui gli alunni sono diventati i protagonisti e hanno superato dunque l'atteggiamento di passività e estraneità che caratterizza spesso le lezioni frontali. Abbiamo cercato di passare dal curriculum basato sui contenuti al curriculum basato sulle competenze. Abbiamo superato i confini dell'aula offrendo ai bambini metodi pedagogici innovativi: cooperative learning, circle time, peer education, didattica laboratoriale. Queste strategie didattiche hanno messo al centro il bambino e non più la disciplina, coinvolgono la concretezza dell'imparare, tentando di capovolgere gli schemi per avere risultati a livello più ampio e hanno messo in gioco non solo le nozioni, ma anche la socialità, le emozioni e la praticità

Allegati:  [Coding animali](#) [1]
 [Code.org](#) [2]
 [Coding animali](#) [3]
 [Mandala animali](#) [4]
 [Mandala animali](#) [5]
 [img_20190419_132907.jpg](#) [6]

Disciplina/e Insegnata:

Matematica

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/yoga-con-noi>

Collegamenti

- [1] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/bd113c9e2_opt.jpg
- [2] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/bc1048422_opt.jpg
- [3] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/bffab026_opt.jpg
- [4] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/bae600a2_opt.jpg
- [5] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/bbe789c2_opt.jpg
- [6] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/img_20190419_132907.jpg