



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

[Home](#) > Didattica con l'intelligenza artificiale - Easy Talk

Didattica con l'intelligenza artificiale - Easy Talk

Nome della scuola: IIS Guglielmo Marconi Civitavecchia

Paese: Italia


Regione: Lazio

Città: Civitavecchia

Link al Video di presentazione: <https://youtu.be/T-hc2ByV52M>

Descrizione del lavoro educativo innovativo e inclusivo: Il mio lavoro educativo cerca di far dare il massimo alle capacità e attitudini. Ritengo la disciplina in cui si riesce a realizzare un prodotto servono competenze trasversali. Tuttavia non è un obiettivo semplice, perché bisogna coinvolgere gli studenti su una linea da 1 a 10: bisogna trovare strumenti che permettano di apprezzare, motivare, anche nelle richieste normative del Ministero e coinvolgere gli insegnanti. La soluzione che propongo parte dalle linee ministeriali, dall'operare per progetti e dall'implementare il processo di autovalutazione del proprio operato rispetto agli obiettivi. Inoltre, considerando che si impara facendo, il fondamento del lavoro è la cooperazione tra i docenti dell'istituto, non necessariamente di materie diverse. I miei progetti sull'intelligenza artificiale (AI), realizzati dai tempi dell'università; l'AI è particolarmente interessante: il modo naturale mette insieme le discipline scientifiche. L'AI nelle scuole superiori è un argomento che ha come esempio di questo tipo di approccio è "Easy Talk", un progetto dei bambini dai 5 agli 8 anni, basandosi su un'attività di studentesse che hanno partecipato al progetto. Il progetto è una rana, con un aspetto amichevole e divertente. Il dispositivo di intelligenza artificiale in cloud, il dispositivo che viene utilizzato visualizza dei volti di rana stilizzati su uno schermo. L'utente può guardare quindi lo schermo per avere una risposta simulata dell'interlocutore. La scocca del dispositivo che viene utilizzato all'interno è inserito un mini-computer Raspberry Pi. Il framework utilizzato per lo sviluppo è Angular.io di Google. Il progetto è un modo semplice e garantisce la scalabilità del progetto.

Talk” è completamente open-source sulla pagina istituzionale del Marconi su GitHub: <http://github.com/marconicivita/vecchia/easy-talk>; in questo modo chiunque sia interessato può replicare il progetto autonomamente e specializzarla in base alle proprie esigenze. Il progetto è stato presentato al CEO di Microsoft Satya Nadella il 30 maggio 2019 a Milano. Recentemente siamo stati contattati dal Centro di Ricerca e Cura della Balbuzie di Roma per cominciare una sperimentazione sul campo, che dovrebbe prendere il via nei prossimi mesi. “Easy-talk” è stato anche utilizzato anche per le riprese (ancora in corso) del docufilm “In Viaggio con Leonardo”, a cui la nostra scuola ha partecipato. Questo progetto e’ un esempio di come tante competenze diverse devono cooperare per realizzare un prodotto efficace.

Allegati:  [Descrizione progetto \(sito ufficiale\)](#) ^[1]

Disciplina/e Insegnata:

Informatica

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/content/didattica-con-lintelligenza-artificiale-easy-talk>

Collegamenti

[1] https://www.gjc.it/system/files/progetti/allegati/easy_talk_-_hello_frog_-_reduced.pdf