



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://www.gjc.it>)

Home > #GJC2019, 1ª giornata

12/11/2019 - 14:45



Si apre oggi a Roma l'evento finale della 9ª edizione del **Global Junior Challenge** [1], il concorso internazionale che premia l'uso creativo della tecnologia per la formazione dei giovani, nella capitale dall'**11 al 13 dicembre 2019**. La banca dati delle diverse edizioni del concorso raccoglie quasi 4.000 progetti, provenienti da ogni parte del mondo, e oltre 700 casi di successo selezionati dalla giuria internazionale di esperti.

Il convegno di apertura presenta storie inclusive in contesti ad alta povertà educativa per riflettere sul ruolo della scuola per la crescita complessiva delle comunità, secondo il messaggio lasciato in eredità da **Tullio De Mauro** [2]. Nell'area espositiva il racconto è affidato a oltre 60 progetti che mostrano un nuovo modo di fare scuola. Ai dirigenti scolastici è dedicata una speciale sessione di progettazione con la metodologia Lego® Serious Play®. Il 13 dicembre in Campidoglio la cerimonia di premiazione [vedi il [programma](#) [3]].

La scelta di **Biblioteche di Roma** [4] come sede della nona edizione del **Global Junior Challenge** non è casuale. Il linguista Tullio De Mauro, da sempre sostenitore e alleato di tutte le biblioteche nelle sue battaglie civiche per la cultura come partecipazione, è stato anche il primo presidente dell'istituzione bibliotecaria romana.

Global Junior Challenge ^[1]

Evento finale | prima giornata

Roma, 9 dicembre 2019

Biblioteche di Roma | Museo civico di Zoologia



AGENDA



9 - 9.45 | INAUGURAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

Intervengono

- Giancarlo BABUSCI, direttore Museo civico di Zoologia di Roma, Roma Capitale
- Alessandra DONNINI, presidente della Fondazione Mondo Digitale
- Mariarosaria SENOFONTE, direttore di Biblioteche di Roma, Roma Capitale



10 – 11.30 | LA SCUOLA E LA CRESCITA COMPLESSIVA

Tavola rotonda moderata dalla giornalista Antonella DE GREGORIO (Corriere della Sera)

Introducono

- Mirta MICHILLI, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale
- Francesco ZAMBOTTI, responsabile scuola, Erickson

Un [video](#) ^[5] presenta quattro esperienze italiane di scuola inclusiva e di qualità. Da Nord a Sud il racconto è affidato a docenti, studenti, genitori e dirigenti scolastici di territori ad alta povertà educativa.

Commentano

- Anna Maria AJELLO, presidente dell'Invalsi
- Carlo BORGOMEIO, presidente della Fondazione CON IL SUD
- Alfonso MOLINA, personal chair in Technology Strategy e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale
- Carmela PALUMBO, direttore generale per gli ordinamento scolastici e la valutazione del sistema nazionale (Miur)
- Maria Chiara PETTENATI, dirigente di Ricerca INDIRE
- Davide TONIOLI, responsabile pianificazione digitale Erickson



11.30 – 12 | LA SFIDA PER LA CITTÀ DI ROMA

Sessione interattiva con pubblico. Dalla periferia del Quadraro il modello di Palestra dell'Innovazione si diffonde alle scuole della città. Questa la sfida che la Fondazione Mondo

Digitale lancia alle istituzioni locali per la crescita della comunità educante di Roma, lo sviluppo urbano e il progresso economico della città.

Introduce Mirta MICHILLI, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale

Sono stati invitati alcuni rappresentanti delle Commissioni capitoline. Hanno confermato la presenza:

- Giovanni ZANNOLA, consigliere Commissione VI - Cultura, Politiche Giovanili e Lavoro, Roma Capitale
- Eleonora MATTIA, presidente Commissione IX - Lavoro, formazione, politiche giovanili, pari opportunità, istruzione, diritto allo studio Consiglio regionale del Lazio

10 – 16 | ESPOSIZIONE

Area dimostrativa con i progetti finalisti del concorso Global Junior Challenge. Per l'intera giornata dimostrazioni e laboratori aperti al pubblico sono animati dagli autori dei progetti finalisti. Oltre agli stand sono presenti corner speciali: da CS First di Google al focus sulle principali sfide dell'istruzione (intelligenza artificiale, apprendimento permanente, educazione personalizzata ecc.).

10.30 - 16 | VISITE INTERATTIVE E SPETTACOLO AL PLANETARIO

Visite didattiche al Museo civico di Zoologia a cura dell'associazione Myosotis e spettacoli al Planetario di Roma a cura di Zetema.

14 - 16 | SESSIONE CREATIVA LSP CON I DIRIGENTI SCOLASTICI

Sessione di progettazione collettiva, con la metodologia Lego® Serious Play®, per arrivare a una visione comune di istruzione di qualità e a un manifesto programmatico da condividere con la società civile e i decisori politici. Sono protagonisti i dirigenti scolastici, selezionati dalla giuria di esperti, che hanno interpretato al meglio la "Scuola secondo De Mauro", accessibile, inclusiva, di qualità, aperta al territorio. La sessione di lavoro è guidata da Cecilia Stajano, Lego® Serious Play® Trained LSP facilitator, coordinatrice del settore Innovazione nella scuola e community manager della Fondazione Mondo Digitale.

 Per saperne di più

- [Nota per la stampa](#) [6]
- [Cartella stampa](#) [7]
- [Sito del concorso www.gjc.it](#) [1]
- [Progetti finalisti](#) [8]
- [Programma](#) [3]
- [Locandina](#) [9]

[« indietro](#) [10]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://www.gjc.it/news/gjc2019-1%C2%AA-giornata>

Collegamenti

[1] <http://www.gjc.it>

[2] <https://www.tulliodemauro.com/>

[3] https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc_programma_def.pdf

[4] <https://www.bibliotechediroma.it/>

[5] <https://youtu.be/tEw35ZvSUig>

[6] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc-cs-2019.pdf>

[7] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc2019-cartella-stampa.pdf>

[8] <https://www.gjc.it/news/come-cambia-la-scuola>

[9] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/locandina-gjc.pdf>

[10] <https://www.gjc.it/javascript%3Ahistory.go%28-1%29>