

GLOBAL JUNIOR CHALLENGE 2017 MODULO DI PARTECIPAZIONE

Il form dovrà pervenire via e-mail a info@gjc.it / f.castagnini@mondodigitale.org / d.cavallo@mondodigitale.org o per posta o via fax entro il 20 settembre 2017 a:

GLOBAL JUNIOR CHALLENGE
Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102
00174 Roma
ITALY
Fax: +39-06-42000442

1. Nome del progetto: Enciclopedia Infinita

2. Indicate alcune parole chiavi che meglio caratterizzano il vostro progetto (max 8 parole). Queste parole chiave saranno inserite in banca dati e nel motore di ricerca del sito web del "Global Junior Challenge" (vi consigliamo di evitare parole troppo generiche come "internet" e "web")

Cultura, arte, lingua italiana, video lezione, letteratura, storia, italiano, poesia

3. Paese: Città/Regione:

Roma

4. Nome dell'organizzazione che presenta il progetto:

Società Dante Alighieri

5. Tipo di organizzazione

- Scuola
- Università
- Istituzione pubblica
- Istituzione privata
- Società
- Associazione
- Centro di ricerca

- Istituzione culturali (fondazioni, musei, gallerie e simili)
- Altro, specificare:

6. Coordinatore del progetto (persona con la quale comunicheremo per ulteriori informazioni e conferma di partecipazione):

Nome e Cognome: Lorenzo Abbate
Indirizzo scuola: Piazza Firenze 27 Roma
Indirizzo docente:
Telefono:
Fax:
Indirizzo E-Mail: abbatel7@gmail.com
Scuola tel/fax:

7. Il Progetto ha un sito Web?

<http://ladante.it/enciclopedia-infinita.html>

<https://www.youtube.com/channel/UC-APvpafM3OpUoMx0cetFCQ>

Legge sulla privacy:

I tuoi dati personali saranno trattati dalla Fondazione Mondo Digitale con sede in via Umbria 7, 00187 Roma, Italia, conformemente agli artt. 10 e 11 della Legge 675/96. I tuoi dati personali non saranno forniti a nessun altro senza il tuo previo consenso, eccetto a partner interessati al tuo progetto per eventuali contatti.

In qualunque momento puoi contattare la Fondazione Mondo Digitale per esercitare i tuoi diritti, come dichiarato nell'art. 13 della Legge 675/96.

Per partecipare al Global Junior Challenge devi acconsentire al trattamento dei dati personali.

- Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

8. Selezionate la categoria di appartenenza del Vostro Progetto:

1) Educazione Giovani. Indica la fascia di età degli utenti:

- Educazione fino a 10 anni
- Educazione fino a 15 anni
- Educazione fino a 18 anni
- Educazione fino a 29 anni
- Inserimento dei giovani nel mondo del lavoro
- ICT per l'integrazione degli immigrati/rifugiati
- ICT per la sostenibilità ambientale

9. Descrivete il vostro progetto in una frase:

**Concentrato di sapere e identità
Lezioni d'autore per un pubblico 3.0**

10. Descrivete brevemente (max 2000 caratteri) i punti salienti del vostro progetto (includendo come è nata, come è stata sviluppata l'idea e chi oggi realizza il progetto):

La Società Dante Alighieri, nell'ambito della nuova programmazione culturale e di rinnovo dei piani editoriali, ha avviato una nuova produzione video destinata agli studenti e studiosi di tutto il mondo. Con la produzione "Le Pillole della Dante", aperte alla libera consultazione sul sito internet www.ladante.it, si intende dare seguito alla crescente richiesta di sapere che ci giunge dalle nostre sedi estere.

11. Da quando è funzionante il vostro progetto? (sono ammissibili solamente i progetti già funzionanti al 31 Dicembre 2016) mm/aaaa

10/2016

12. Obiettivi ed elementi di innovazione

◆ Quali sono gli obiettivi specifici del progetto e quali sono i mezzi usati per raggiungerli? (max. 2000 caratteri)

L'utilizzo di un linguaggio di divulgazione, non specialistico, unito a una sapiente ricerca di immagini evocative, rendono il progetto fruibile presso un vasto pubblico, compreso quello straniero. Le pillole potranno essere utilizzate in contesti di promozione culturale quali conferenze, convegni, incontri letterari, tavole rotonde, sia in Italia che all'estero.

13. Risultati

◆ Ad oggi, quali sono i risultati raggiunti dal vostro progetto e quali sono i criteri per valutarli? (max. 2000 caratteri)

In determinate epoche della storia dell'uomo gli intellettuali si sono dati l'obiettivo di realizzare una biblioteca infinita o creare un linguaggio universale che fosse al contempo strumento e materia del conoscere. Internet sembra offrire oggi almeno la possibilità di raccogliere – con una forma duttile e capace – la gran parte delle elaborazioni espressive della mente umana. Il *cloud* è una “nuvola”, forma indefinita ma anche momento atmosferico che si evolve, si trasforma e si muove continuamente. Ispirandosi alla flessibilità di una nuvola, e alla forma enciclopedica della mente dantesca, nasce così l'*Enciclopedia infinita* della Società Dante Alighieri, progetto che guarda prima di tutto ai contenuti, e la cui forma continuerà a svilupparsi secondo un criterio orizzontale (di divulgazione) e verticale (di approfondimento), esplorando tutti gli strumenti possibili per veicolare cultura, senza escludere le specifiche esigenze dell'inclusione e la dimensione del “gioco”.

◆ Quanti utenti interagiscono con il progetto mensilmente e in quale modo? (max. 500 caratteri)

14.Sostenibilità:

◆ Indicate la durata complessiva del progetto:

- Meno di 1 anno
- Da 1 a 3 anni
- Da 3 a 6 anni
- Più di 6 anni

◆ Indicate il costo di massima del vostro progetto (in Euro)

- Meno di 10.000 Euro
- Da 10.001 a 30.000 Euro
- Da 30.001 a 75.000 Euro
- Da 75.001 a 500.000 Euro
- Più di 500.000 Euro

◆ Come è finanziato il vostro progetto?

- Vendita di servizi o prodotti
- Finanziamenti pubblici o privati
- Onorari
- Pubblicità
- Commissioni
- Sponsorizzazioni
- Altro:

◆ Ad oggi il vostro progetto si auto-finanzia?

- Sì, Da quanto tempo?
- No, quando prevedete che diventi autosufficiente? _____

15.Trasferibilità

◆ Il progetto è stato replicato/adattato altrove?

- No

- Si, dove? In che modo?

◆ **Che cosa possono imparare altri soggetti dal vostro progetto?**

Promozione culturale nazionale e internazionale

L'utilizzo di un linguaggio di divulgazione, non specialistico, unito a una sapiente ricerca di immagini evocative, rendono il progetto fruibile presso un vasto pubblico, compreso quello straniero.

Le pillole potranno essere utilizzate in contesti di promozione culturale quali conferenze, convegni, incontri letterari, tavole rotonde, sia in Italia che all'estero.

Siamo disponibili ad aiutare altri soggetti a sviluppare progetti o a migliorare progetti esistenti.

16. Informazioni aggiuntive (facoltativo)

◆ **Ostacoli e soluzioni: quali sono i maggiori ostacoli che avete dovuto affrontare e le soluzioni trovate per implementare il progetto o per farlo accettare da parte dei diversi soggetti coinvolti? (max. 1000 caratteri)**

◆ **Progetti per il futuro e aspettative: quali sono i piani per il futuro e le ambizioni del vostro progetto? Cosa vi servirebbe per realizzarli? (max. 750 caratteri)**

Data 18/09/2017

Luogo Roma

Firma

Lenzo Abbate