

SHOWTABLE

Lo SMART Table che **AIUTA**, **DIVERTE** ed **INSEGNA**

IISS PACINOTTI TARANTO - PUGLIA

UN TAVOLO PER IPOVEDENTI E NON SOLO ...

Aiutare a riconoscere il mondo che ci circonda

Fatto

- I. Persone affette da MACULOPATIA che non riescono a vivere bene la loro quotidianeta'.
- II. Bambini con difficoltà di apprendimento che hanno bisogno di stimoli e strumenti dedicati per imparare.

Dato

- I. Popolazione italiana con età maggiore di 50 anni affetta da MACULOPATIA:

> 5,3%

Fonte: il Sole24h

- II. Bambini di scuola materna con difficoltà di apprendimento:

> 2%

Fonte: ISTAT

Caso

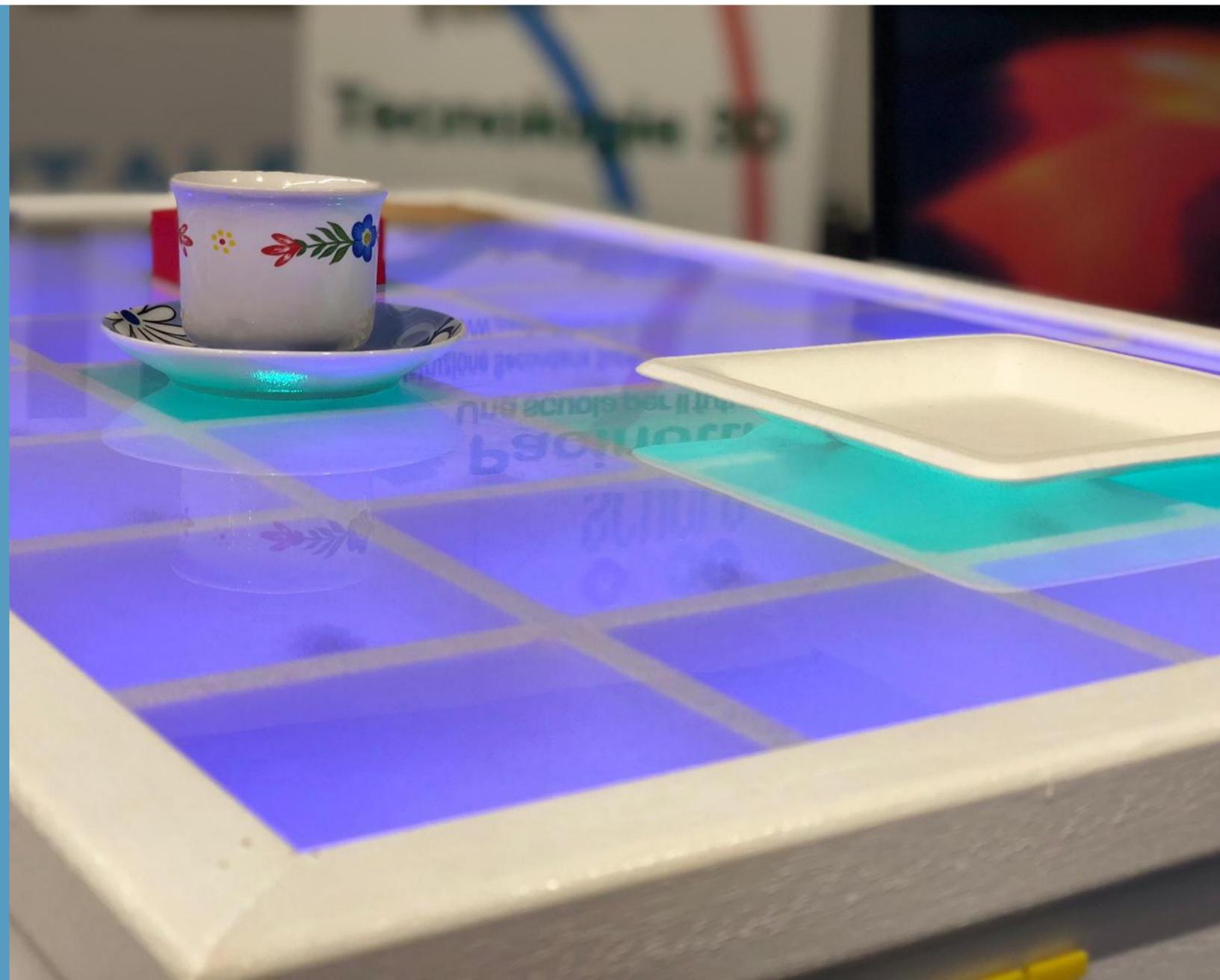
- I. SHOWTABLE, un valido supporto nel riconoscere oggetti
- II. SHOWTABLE, un valido supporto per favorire lo sviluppo della creatività e l'apprendimento delle parole

OBIETTIVI DEL PROGETTO

✓ **Aiutare**
le persone affette da maculopatia e i bambini con difficoltà di apprendimento

✓ **Insegnare**
attraverso il divertimento anche tematiche di utilità sociale

✓ **Industrializzare**
rendere lo strumento accessibile a tutti



IL PROGETTO



Vision

Aiutiamo a conoscere il mondo che ci circonda



Strategia

Realizzazione di uno strumento che:

- ✓ Permette di riconoscere gli oggetti e di supportare l'apprendimento didattico
- ✓ Sfrutta l'aspetto ludico per insegnare e per sensibilizzare
- ✓ Si possa sviluppare su larga scala e con basso impatto economico



Utilizzo tecnologie innovative

IoT, Stampa 3D, Bluetooth, RFID, App per dispositivi mobili

COSA PROPONIAMO

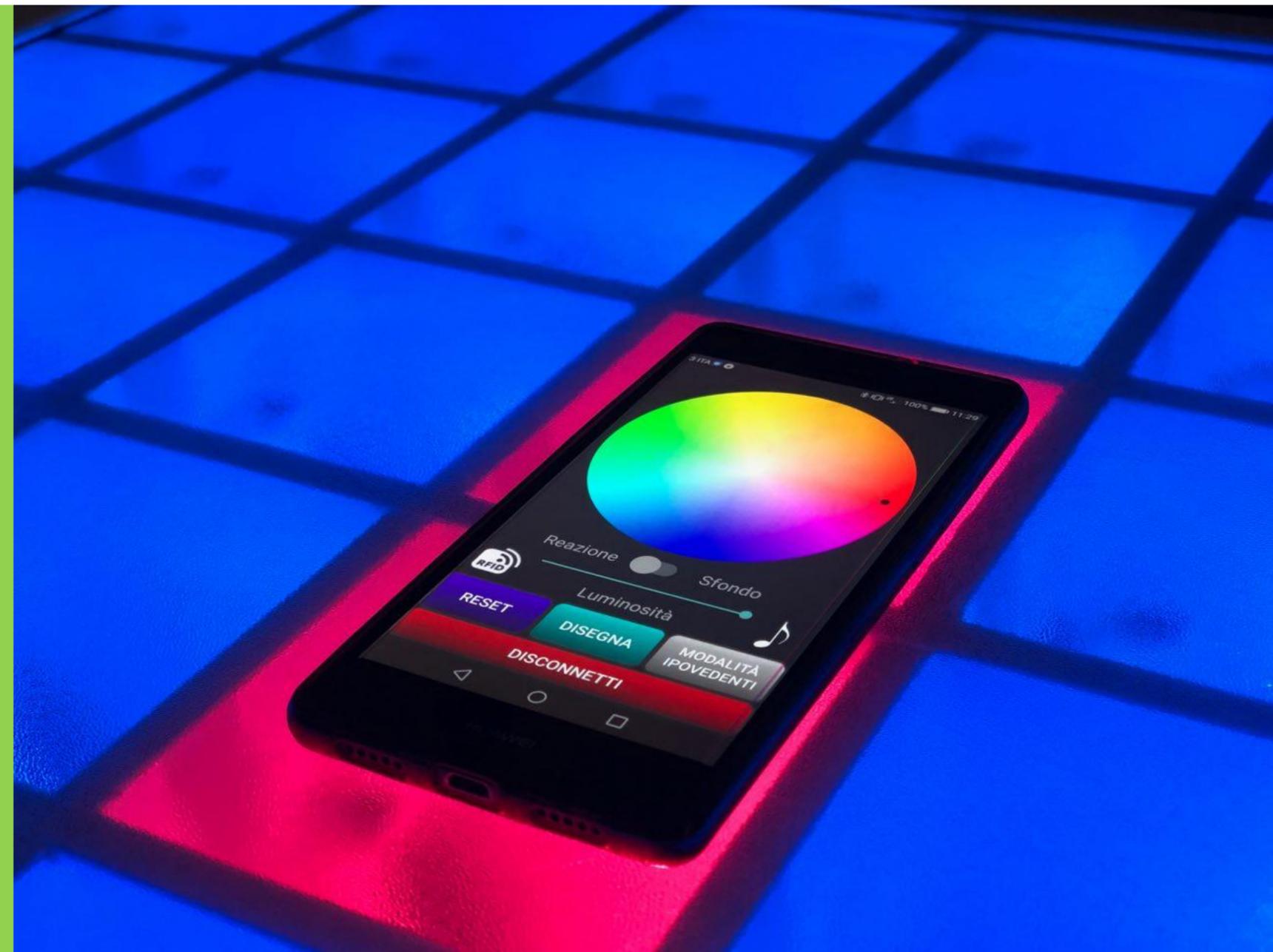
Il Tavolo del FUTURO

✓ Tavolo interattivo

Un tavolo dalle 1000 funzioni

✓ APP dedicata

App per la gestione delle funzioni di SHOWTABLE



COME FUNZIONA SHOWTABLE?

1

Reagisce

cambiando colore al passaggio degli oggetti

2

Riconosce gli oggetti

attraverso la tecnologia RFID, Showtable pronuncia il nome dell'oggetto appoggiato

3

Disegna e Scrive

mediante la nostra APP, visualizza disegni e testi

4

Musica

SHOWTABLE si trasforma in tastiera musicale a sfioramento

CHE IMPATTO PUÒ AVERE IL PROGETTO?

RILEVANZA NEL SETTORE DI RIFERIMENTO

Supporto a enti e organizzazioni che si occupano di queste tematiche

Supporto per i docenti nell'ambito scolastico



VANTAGGI PER IL TARGET

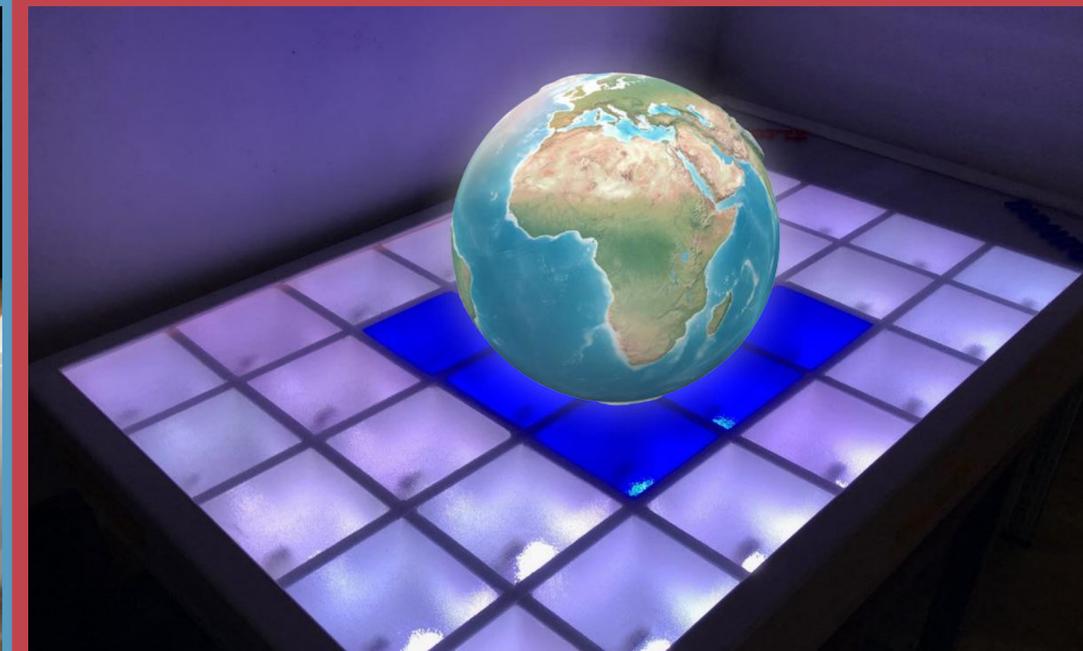
Miglioramento della qualità della vita

Stimolo per l'apprendimento e la creatività dei bambini



INNOVATIVITÀ DELLA SOLUZIONE

Prodotto unico nel settore



SOSTENIBILITÀ

Sostenibilità economica

Costo sviluppo prototipo
realizzato nella scuola: 350 €

Costo sviluppo su larga scala
stimato: 290 €

Sostenibilità temporale

In continuo sviluppo...

Possibilità di implementare
altre funzioni

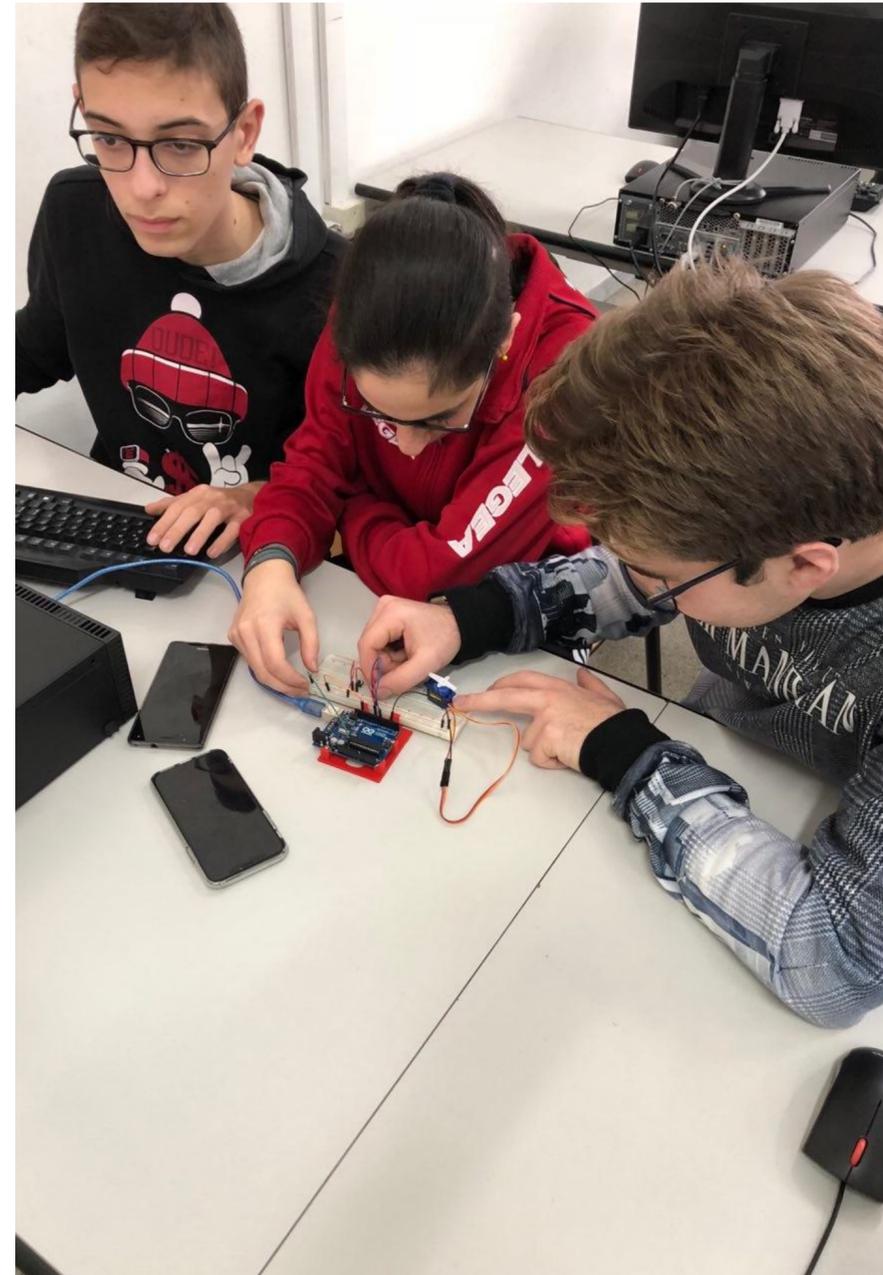
Sostenibilità organizzativa (management)

Creazione di un network di partner e sponsor pubblici e privati finalizzato alla ricerca di fondi per lo sviluppo e alla diffusione dello strumento a livello scolastico e sociale

PIANO DI CONDIVISIONE

Coding e Pensiero computazionale

Problem Solving attraverso la programmazione



Making e Stampa 3D

Dalla progettazione teorica alla realizzazione pratica



GRAZIE

Amendola Daniela	/	amendola.dan9@gmail.com
Carbone Massimo	/	maxcarbone00@gmail.com
Ingusci Matteo	/	matteoingusci@virgilio.it
Inverni Roberto	/	robertoinvernitaranto@gmail.com
Prof. Giuseppe Piepoli	/	giuseppiepoli@libero.it

Per info:
showtable.info@gmail.com

